

# Игровое устройство «Умная аптечка 2.0»



LASERWAR

## **Содержание**

### **Начало работы**

1. Введение
2. Описание

### **Игра с «Умной аптечкой 2.0»**

3. Включение/Выключение
4. Настройка
5. Эксплуатация

# **Начало работы**

## **1. Введение**

Поздравляем с приобретением «Умной аптечки 2.0». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе.

Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей умной аптечки.

## **2. Описание**

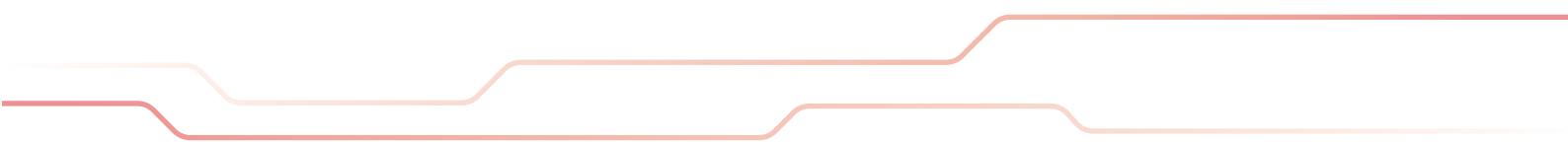
«Умная аптечка 2.0» — устройство с одной кнопкой управления на лицевой панели и шкалой индикации. Гнездо зарядки и замок включения находятся на правой боковой грани. Четыре отверстия на задней панели позволяют закрепить устройство на стене или другой поверхности.

Девайс поддерживает три режима «Здоровье», «Боеzapас» и «Энергию».

## **Игра с «Умной аптечкой 2.0»**

## **3. Включение/выключение**

Устройство включается про помощи ключа и антивандального замка. При включении прозвучит звуковой сигнал, светодиоды пройдут тестирование —шкала «Умной аптечки» заполнится и погаснет. Девайс автоматически перейдёт в режим, в котором работал до выключения (по умолчанию «Здоровье»).



## 4. Настройка

Параметры девайса настраиваются двумя способами — через программное обеспечение LASERWAR-конфигуратор и кнопкой управления. Вручную можно только изменение типа игры и ограничение комплектов. Чтобы активировать меню выбора режима, необходимо зажать красную кнопку и повернуть ключ. Или же включить девайс и на пульте для лазертага выбрать команду «Старт игры»/«Новая игра».

Смена сценария происходит нажатием на кнопку и сопровождается светоиндикацией — над выбранным режимом загорятся светодиоды («Здоровье» — зеленые; «Боезапас» — желтые; «Энергия» — красные); выбор подтверждается удержанием зажатой кнопки в течение 2 - 3 секунд. Прозвучит короткий звуковой сигнал, оповещающий о переходе к выбору количества комплектов. Вы сможете выбрать из двух вариантов — ограниченный запас (количество будет зависеть от установленного в LASERWAR-конфигураторе; по умолчанию 10 комплектов) на шкале красным цветом загорятся крайние светодиоды, или неограниченный запас — диоды будут постоянно «бегать», меняя свой цвет (зеленый - желтый - красный). Удержание зажатой кнопки в течение 2 - 3 секунд подтвердит выбор. После прозвучат три коротких звуковых сигнала , значит устройство перезапустилось и готово к работе.

В случае если выбран режим «Здоровье» или «Боезапас» с ограниченным количеством комплектов, то шкала изначально будет полностью заполнена. При использовании комплектов или стрельбе по аптечке она начнет пустеть.

Также, если после запуска аптечки в режиме «Здоровье» выстрелить в нее, светодиод в верхней части загорится цветом поразившей команды. Тогда устройство будет выполнять команду только в отношении выстрелившей стороны. Перезахват аптечки при этом невозможен.

В случае если выбран режим «Энергия» (вне зависимости от количества комплектов), шкала начнет постепенно заполняться. При достижении максимума прозвучит длинный звуковой сигнал, оповещающий о том, что аптечка сработала. Шкала сбросится и заполнение начнется заново. Нажатие на кнопку не даст никакого результата.

Время заполнения шкалы, тип генерируемой команды, количество комплектов — все это программируется при помощи конфигуратора. По умолчанию: количество комплектов —10; период автосрабатывания —10 секунд; команда —«Аномалия».

Для ввода девайса в режим программирования запустите софт, откройте меню «Умная аптечка» в разделе «Девайсы», подключите USB-Базу к компьютеру, расположите ее таким образом, чтобы датчики на базе находились в зоне прямой видимости шкалы аптечки на расстоянии не более одного метра. В течение 5-10 секунд устройство войдет в режим программирования.

Для программирования доступны следующие параметры:

**«Количество комплектов»** - сколько раз может быть использована аптечка до ее перезагрузки. Параметр устанавливается в диапазоне от 1 до 250. При активации режима «Здоровье» или «Боезапас» шкала будет заполнена, указывая на то, что количество комплектов максимальное. Шкала начнет пустеть при использовании комплектов. По истечении установленного количества комплектов фиолетовым цветом загорится диод в верхней части аптечки и красным диоды по краям шкалы. Дальнейшее использование устройства возможно будет только после применения к нему команды «Новая игра» с пульта. При желании параметр можно отключить, сделав таким образом количество комплектов безграничным.

**«Попадания для уничтожения комплекта»** - сколько необходимо сделать выстрелов в аптечку для того, чтобы уменьшить установленное количество комплектов на один. Стрельбу необходимо вести в диод, расположенный в верхней части корпуса. При попадании он загорится белым цветом, прозвучит звуковой сигнал. Шкала, отображающая количество комплектов, начнет пустеть. Параметр устанавливается в диапазоне от 1 до 250; также он может быть отключен.

**Игровой режим** - Медик, боезапас или энергия. необходимо выбрать режим, который аптечка будет воспроизводить во время игры

**Время раунда** - установленное время, которое длится раунд. От минуты до неограниченного

**«Команда в режиме «Здоровье».** В режиме доступно 30 команд.

**«Команда в режиме «Боезапас».** В данном режиме доступно восемь команд:

- «Восстановить боезапас» (полное восстановление боезапаса, если боезапас игрока не максимальный);
- «Добавить 10 (50, 100) патронов» (добавление указанного количества патронов, если боезапас игрока не максимальный);
- «Добавить 1 (2, 5, 10) магазин(ов)» (добавление указанного количества магазинов, если боезапас игрока не максимальный).

**«Команда в режиме «Энергия».** Это новый, особый режим, при акти-

вации которого «Умная аптечка 2.0» способна выполнять любую команду из 26 представленных.

**Продолжительность излучения** - время действия выбранной команды.

**Активация излучения** - в каком случае срабатывает выбранный режим при нажатии кнопки или автоматически.

## 5. Эксплуатация

Включите устройства, выберите игровой режим, установите девайсы на базах команд, использование осуществляется нажатием на кнопку.

**Появились вопросы по работе устройства?  
Напишите нашим специалистам:**

**Геннадий Шедов**

*Руководитель службы технической поддержки*

**Skype:** help-laserwar.ru

**Email:** help@laserwar.ru

**Телефон:** +7 (964) 616-15-15

**Viber/WApp:** +7 (964) 616-15-15

**Максим Акинчиков**

*Начальник гарантийного отдела*

**Skype:** support-laserwar.ru

**Email:** support@laserwar.ru

**Телефон:** 8-800-551-88-02 (доб. 103)

L A S E R W A R