

Дополнительное устройство «Time point»



L A S E R W A R



Содержание

Начало работы

1. Введение
2. Описание

Игра с «Time Point»

3. Включение/Выключение
 4. Настройка
 5. Эксплуатация
- 

Начало работы

1. Введение

Поздравляем с приобретением дополнительного устройства Time point. Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе. Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей «Time point».

2. Описание

Time Point — продолжение линейки девайсов типа «Контрольная точка», включает в себя четыре сценария. Отличительные особенности — компактные габариты, яркий дизайн, понятная индикация в процессе игры, уникальный сценарий «Точка эвакуации». Time Point совместим со всеми поколениями оборудования LASERWAR.

На верхней панели устройства размещён OLED-дисплей для отображения информации в различных режимах, большая ударопрочная кнопка, которая используется как в игровых процессах, так и для настроек. Установлен антивандальный замок и разъем зарядки. На гранях корпуса расположены яркие световые индикаторы для обозначения прогресса.

Игра с «Time point»

3. Включение/выключение

Time Point включается при помощи специального антивандального механизма, который защищает от случайного выключения (перезагрузки) во время игры. После включения световые индикаторы загораются тремя цветами — синий, красный и зелёный, на экране отображается заряд. Голосовой помощник просигнализирует о выборе сценария.



4. Настройка

Раздел «Настройки» находится в главном меню после всех сценариев. **Важно:** однократное нажатие на кнопку переключает пункты меню, удержание кнопки в течение пяти секунд подтверждает выбор. Все действия сопровождаются звуковыми подсказками. Конфигурация через программное обеспечение невозможна.

Изменять можно следующие параметры:

- Язык — русский или английский, выбор осуществляется коротким нажатием на кнопку. Подтверждение выбора — длительное нажатие.
- Время раунда (1-600 минут). Выбор осуществляется основной кнопкой (прибавляется 1 минута). Подтверждение — длительное удержание кнопки. Команда «Новая игра» или «Старт игры» на пульте добавляет 30 минут.
- Количество жизней (1-171). Выбор осуществляется основной кнопкой (прибавляется одно значение здоровья), команда «Новая игра» или «Старт игры» на пульте добавляет 10 единиц. Подтверждение — длительное удержание кнопки. Параметр нужен для сценария «Врата времени».
- Количество игроков (1-121) — нажатие кнопки прибавляет одного игрока, команда «Новая игра» или «Старт игры» на пульте добавляет 10 игроков. Для подтверждения удерживайте кнопку пять секунд. Параметр нужен для сценария «Точка эвакуации».

Для ускоренной настройки параметров с большим диапазоном используйте любой лазертаг-пульт. Команда «Новая игра» или «Старт игры» в каждом пункте настроек добавляет определенное количество единиц:

- **время раунда (+30 ед.)**
- **очки прочности (+10 ед.)**
- **количество игроков (+10 ед.)**

Без использования пультов вы сможете изменять каждую настройку только на одну единицу в большую сторону, уменьшить параметр нельзя.

Чтобы вернуться к предыдущему значению необходимо дойти до максимального.

5. Эксплуатация

На выбор доступны четыре сценария: «Война миров», «Похитители времени», «Врата времени» и уникальный сценарий — «Точка эвакуации».

Война миров

Запуск игры осуществляется нажатием на кнопку или командой с пульта «Новая игра». После старта в данном режиме на OLED-дисплее начнётся обратный отсчёт времени до конца раунда и все три световых индикатора замигают белым цветом (точка нейтральная).

Девайс ожидает выстрела одной из противоборствующих сторон. Одновременно могут участвовать до 4-х команд.

Для поражения точки необходимо нажать на кнопку, расположенную на верхней части корпуса. После выстрелить в эту же кнопку в течение пяти секунд. Будет засчитано попадание этой команды и начнется отсчет времени удержания. Перезахват происходит аналогично. На экране одновременно присутствуют показатели двух последних удерживавших устройство команд. В случае игры трёх-четырёх команд на экране в левой графе отобразится время лидера, в правой части — последних захватчиков.

Световые индикаторы горят цветом команды, которая владеет устройством в текущий момент. По окончании времени раунда точка светится цветом команды-победителя. В случае совпадения времени лидеров точка загорается цветом последней захватившей команды (она считается победителем). Если хотя бы одна из команд держала точку дольше минуты, то время отобразится в минутах, если меньше, то в секундах.

Для перехода к выбору сценариев после окончания раунда необходимо нажать и удерживать кнопку.

Похитители времени

При запуске раунда точка ожидает регистрации команд. Для этого нужно выстрелить тагером одной из команд (или пультом нужным цветом), после чего одна из индикаторных полосок загорится этим цветом. Далее нужно выбрать вторую команду выстрелом из тагера или пульта. После выбора необходимо запустить раунд нажатием на центральную треугольную кнопку или с пульта

командой «Новая игра».

Начнется обратный отсчет времени раунда. Игрокам требуется поразить точку для начала перекачивания времени у противоположной команды — нажать на кнопку и произвести выстрел в течение пять секунд.

Затем начнется процесс выкачивания времени(энергии) у противоположной команды, это будет видно на световых индикаторах, у похищающей команды светодиоды мигают, у другой — диоды горят постоянно. Выигрывают те, кто выкачали полностью всё время у соперника, либо похитили больше энергии до конца раунда. Центральный индикатор загорится цветом победителя. Количество сегментов на индикаторах с цветами команд отразит время, которое удалось выкачать. Если оно одинаковое, присуждается ничья и центральная лента будет гореть белым цветом.

Врата времени

В начале раунда Time point ожидает выбора цвета команды, которая должна будет защищать врата. После выбора необходимо запустить раунд нажатием на центральную треугольную кнопку или командой с лазертаг-пульта «Новая игра».

Противоположной команде требуется за время раунда уничтожить врата. У девайса есть определенное количество жизней, которое задается в настройках, одна жизнь — один выстрел. Для поражения устройства нужно нажать на кнопку и выстрелить в нее в течение пяти секунд. Будет засчитано попадание и отнимется одна жизнь. Побеждает та команда, которая успела за время раунда уничтожить всю энергию устройства, или же сохранила врата в целостности.

Точка эвакуации

Точка эвакуации — уникальный сценарий, позволяющий наглядно показать важность каждого игрока в команде.

Раунд можно запустить нажатием на центральную треугольную кнопку или командой «Новая игра» с лазертаг-пульта. После старта игры на OLED-дисплее начинается обратный отсчет времени до конца раунда, центральный индикатор полностью заполнен белым цветом. С течением времени количество светящихся сегментов уменьшается пропорционально оставшемуся времени.

Чтобы победить, всем игрокам команды необходимо эвакуироваться. Для этого следует нажать на кнопку и стрелять в течение пяти секунд. Будет засчитано попадание, если id игрока отличается от ранее стрелявших, на индикаторе команды отобразится прогресс эвакуации. По окончании времени раунда точка горит цветом команды, игроки которой смогли эвакуироваться или поразили

точку в большем составе.

На дисплее отображается количество игроков каждой из участвующих команд, успешно активировавших точку. В случае, если у лидеров совпало количество эвакуировавшихся, девайс загорается цветом команды первой, выполнившей миссию. Она и считается победителем.

**Появились вопросы по работе устройства?
Напишите нашим специалистам:**

Геннадий Шедов

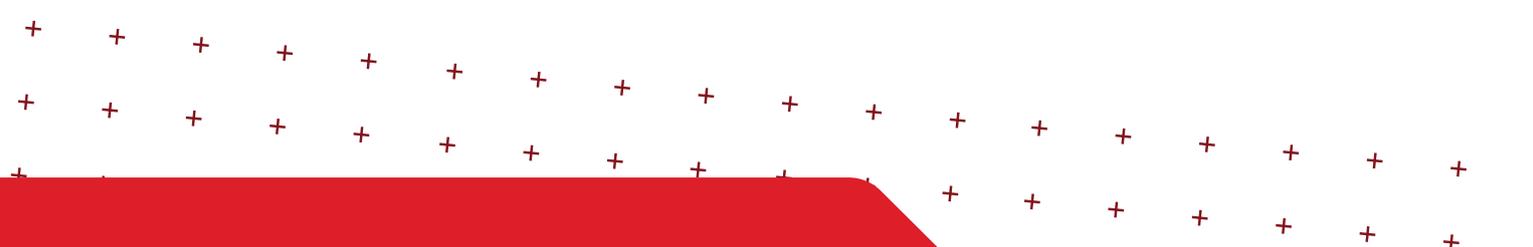
Руководитель службы технической поддержки

Skype: help-laserwar.ru
Email: help@laserwar.ru
Телефон: +7 (964) 616-15-15
Viber/WApp: +7 (964) 616-15-15

Максим Акинчиков

Начальник гарантийного отдела

Skype: support-laserwar.ru
Email: support@laserwar.ru
Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)



L A S E R W A R