

Дополнительное устройство «Взламыватель»



LASERWAR



Содержание

Начало работы

1. Введение
2. Описание

Игра с «Взлымавателем»

3. Включение/Выключение
 4. Настройка
 5. Эксплуатация
- 

Начало работы

1. Введение

Поздравляем с приобретением дополнительного устройства «Взламыватель». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе. Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей «Взламывателя».

2. Описание

«Взламыватель» — устройство подходит не только для внеаренного лазертага, но и для Cybertaga, страйкбола и квест-комнат. Оно подбирает коды к электронным дверям, сейфам или закрытым ящикам. Использование девайса расширяет сценарные возможности.

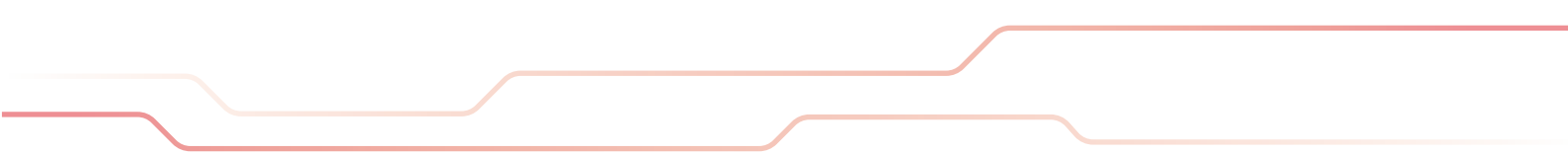
Подключение к ПК осуществляется специальным переходником Ethernet-USB, идущего в комплекте. Прямое подключение к порту Ethernet компьютера или ноутбука **запрещается**.

Устройство небольшого размера, включается ключом. Антивандальный замок, порт Ethernet и гнездо зарядки размещены в верхней части девайса. На OLED-дисплее отображаются все игровые процессы и настройки, из элементов управления — клавиатура с числовыми и буквенными обозначениями.

Игра с «Взламывателем»

3. Включение/выключение

Устройство включается поворотом ключа. Для инициирования взлома



вставьте специальный кабель в девайс и соединяете его с запертым ящиком. На OLED-дисплее появится заряд, голосовой помощник оповестит, что обнаружен контейнер и потребует подтверждения выстрелом, если этот параметр установлен в настройках.

4. Настройка

Для перехода в режим настроек кабель нужно отсоединить от девайса. После поворота ключа дождитесь, когда экран погаснет, затем нажмите на «*» три раза. Навигация по меню — кнопки 4 (уменьшение) и 6 (увеличение), «#» - подтверждение (сохранение).

В режиме настроек изменяются следующие параметры:

Язык	русский/english
Режим выстрела	• Внеаренный – режим применения во внеаренном лазертаге, классически MiliseTag2. • Аренный – режим подтверждения выстрелом из бластера Cybertag • Нет подтверждения выстрелом, данный режим для использования в квест-комнатах, страйкболе
Длина пароля	от 4-16 символов, длина указывается, как для пароля от USB-терминалов, так и для кодовых замков дверей и сейфов.
Время подбора символа	настраивается в секундах, от 10-600. Кнопка 6 увеличивает значение на 10 единиц, кнопка 4 уменьшает.

Введите пароль	пароль для использования в режиме взлома терминала, доступны как цифры от 1 до 9, так и символы A,B,C,D.
Требуется ввод	параметр для различных уровней сложности, после подбора пароля взломщиком требуется ввод на цифровой клавиатуре. Если выбрали вариант «Нет» дверь откроется автоматически после подбора. Если «Да», то игроку требуется на цифровой клавиатуре ввести пароль, отображаемый на экране. В случае неверного ввода, взлом прекратится и все действия придётся повторить снова.
Идентификатор игрока	параметр для реализации сценария с персонажем инженер, если ID не задан, то подтвердить выстрелом может любой игрок команды, если задан от 1-127, то подтвердить может только игрок с заданным ID.

Пароль для дверей и ящиков генерируется автоматически при включении прибора и каждый раз разный.

5. Эксплуатация

«Взламыватель» сам определяет игровые режимы, это зависит от типа взлома.

«Взламыватель» выдаётся по одному на команду, либо игроки находят устройство где-то на полигоне. В первом случае он может быть закреплён за одним участником, которого назначают инженером и присваивают ему определенный ID.

Когда игроки нашли закрытую дверь или контейнер, девайс подключают при помощи специального кабеля. Начинается взлом, если установлен режим с подтверждением выстрела, игроку требуется для начала подбора следующей цифры кода выстрелить в нижнюю часть устройства. После подбора дверь или крышка автоматически откроется.

Режимы	Описание
1. Панель доступа	Игрок подключает «Взламыватель» к панели на закрытой двери.
2. Сейф	Игрок подключает «Взламыватель» к панели на ящике или контейнере.
3. Терминал	Игрок подключает «Взламыватель» через специальный адаптер к USB-порту компьютера, ноутбука, планшета или телефона. USB-администратор устанавливает статичный пароль для блокировки устройства и заносит его в настройки конкретного «Взламывателя». После взлома игрок вводит пароль с экрана устройства (ПК, планшет, ноутбук). Таким образом можно реализовывать различные сценарии с доступом к секретной информации, координатам.

Появились вопросы по работе устройства? Напишите нашим специалистам:

Дмитрий Сухарев

Специалист службы технической поддержки

ВК: https://vk.com/laserwar_technical

Email: help@laserwar.com

Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)

Telegram/WApp: +7 (964) 616-15-15

Максим Акинчиков

Начальник гарантийного отдела

Email: support@laserwar.com

Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)

Telegram/WApp: +7 (964) 616-15-15



L A S E R W A R