

# Лазертаг-мина «Цербер»



LASERWAR

## **Содержание**

### **Начало работы**

1. Введение
2. Описание

### **Игра с лазертаг-миной «Цербер»**

3. Включение/Выключение
4. Настройка
5. Эксплуатация

# **Начало работы**

## **1. Введение**

Поздравляем с приобретением лазертаг-мины «Цербер». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе. Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей лазертаг-мины «Цербер».

## **2. Описание**

«Цербер» - лазертаг-мина, способная «уничтожить» всех игроков находящихся в зоне поражения. Устройство оснащено 8 ИК-диодами на лицевой стороне, 2 ИК-сенсорами и красным светодиодным индикатором. На тыльной стороне устройства установлены два мощных динамика, в специально спроектированных акустических камерах, которые обеспечивают максимальную реалистичность при детонации.

В нижней части корпуса находятся разъём зарядки и кнопка включения. На задней стороне корпуса есть выступающие ребра с отверстиями под металлические штыри, по бокам - 2 проушины. В них можно продеть ленту с текстильными застёжками и закрепить девайс на стволе дерева или столбе.

## **Игра с лазертаг-миной «Цербер»**

## **3. Включение/выключение**

Девайс включается и выключается нажатием на кнопку. Сразу после включения мина выдает звуковой сигнал, который говорит об уровне заряда батареи. Затем начинается 5-секундный обратный отсчет. При этом слышны



отрывистые звуковые сигналы и вспыхивает светодиод на передней панели.

**4** звуковых сигнала - 100% заряд

**3** звуковых сигнала - заряд больше 30%

**2** звуковых сигнала - заряд менее 30%

Когда отсчёт завершён, мина готова к работе.

## 4. Настройка

Для настройки лазертаг-мины не нужен конфигуратор. Все параметры регулируются при помощи кнопки включения и специального штекер-ключа. Вставьте его в гнездо зарядки и включите «Цербер». При входе в режим настроек мина проинформирует об этом, красный светодиод начнёт мигать. Настраивается девайс с любого лазертаг-пульта: команда «Убить игрока» выбирает нужный параметр, «Старт игры» или «Новая игра» изменяет значение. После того, как всем параметрам выставлены нужные значения, требуется подождать 5 секунд. Мина сохранит настройки и подаст короткий звуковой сигнал.

**Параметры настройки:**

### Звуки

Минимум	Тихие звуки не демаскируют при установке мины. Экономится заряд аккумулятора
Все	Понятные голосовые сообщения. Привлекательность для казуальных игроков.

### Срабатывание

Срабатывание	Поражение всех находящихся поблизости игроков — независимо от цвета команды. В статистике игрока будет указана смерть от взрыва.
Выстрел	Мина производит серию выстрелов с максимальным уроном. При этом учитывается цвет команды и ID игрока, который установил мину. Это означает, что взрыв мины может быть безвреден для игроков «своей» команды. Владелец «Цербера» улучшает свою статистику. Также в статистике убитого будет указано, что его убил игрок, установивший мину.

### **Режим**

Классический	Мина активируется сразу после включения питания.
Расширенный	После каждого взрыва требуется активировать мину с пульта командой «Новая игра». Не получится бесконечно использовать устройство, просто включая и выключая питание. Принцип таков: одна активация — один взрыв.

### **Датчик движения**

Выключен	Экономит заряд аккумулятора. данный параметр имеет смысл использовать если у вас модификация с модулем растяжки или радиовзрывателем. В иных случаях выключение не рекомендуется.
Включен	Позволяет не устанавливать настоящую растяжку. Экономит время на установку мины.

В режиме настройки можно задать цвет команды и ID игрока. Для этого нужно выстрелить в ИК-датчик на лицевой стороне. В этом случае цвет и ID мины станут равны цвету и ID игрока, который произвел выстрел. Цвет команды регулируется также с лазертаг-пульта. ID игрока в этом случае будет равен 127.

## **5. Эксплуатация**

Радиус поражения мины до 12 метров. «Цербер» детонирует:

- если сработают датчики движения,
- если рядом взорвётся другая мина или граната,
- если в устройство выстрелить (нанести урон, если все очки прочности, по умолчанию 100, закончились, произойдет детонация).

Мина доступна в различных модификациях: с радиовзрывателем, растяжка и сопряжением с пиропакетом. Радиовзрыватель не подойдёт к отдельно приобретённому «Цербру».

При заказе вы можете выбрать дополнительную опцию.

**Появились вопросы по работе устройства?  
Напишите нашим специалистам:**

**Дмитрий Сухарев**

*Специалист службы технической поддержки*

**VK:** [https://vk.com/laserwar\\_technical](https://vk.com/laserwar_technical)

**Email:** help@laserwar.com

**Телефон:** 8-800-551-88-02 (доб. 103)

**Telegram/WApp:** +7 (964) 616-15-15

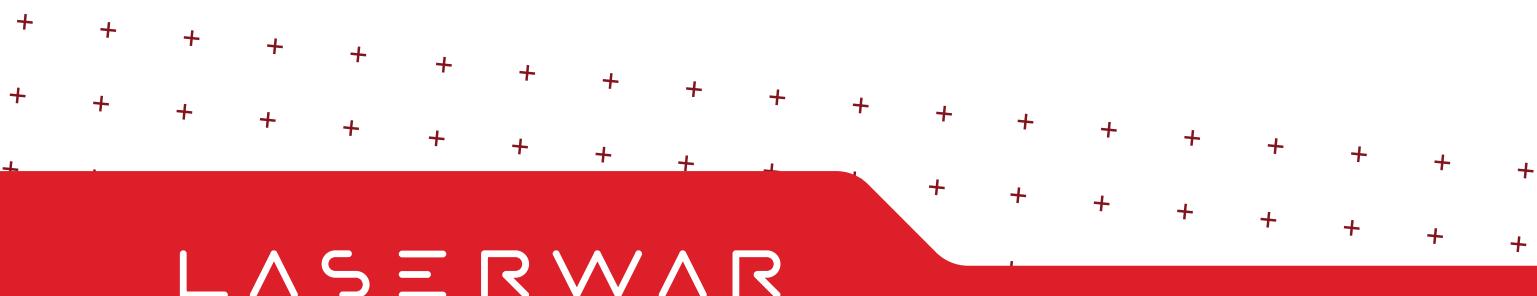
**Максим Акинчиков**

*Начальник гарантийного отдела*

**Email:** support@laserwar.com

**Телефон:** 8-800-551-88-02 (доб. 103)

**Telegram/WApp:** +7 (964) 616-15-15



L A S E R W A R