

Умная Боевая База



LASERWAR



Содержание

Начало работы

1. Введение
2. Описание

Игра с «Умной боевой базой»

3. Включение/Выключение
 4. Настройка
 5. Эксплуатация
- 

Начало работы

1. Введение

Поздравляем с приобретением «Умной боевой базы». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе.

Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей умной базы.

2. Описание

Устройство «Умная боевая база» выполняет функции стационарного оборудования, установленного на базах, респаунах или блокпостах. Выступает в роли переносного комплекта, способного быть аптечкой, бомбой или контейнером для хранения радиационных и биологически опасных материалов — в зависимости от сценария и заданных настроек.

На задней поверхности девайса есть крепежные отверстия для монтажа на стену, удобная и прочная ручка для переноски снабжена легкосъемным матерчатым чехлом. Вся игровая информация отображается на OLED-дисплее. Световые иконки-индикаторы «Здоровье», «Патроны», «Аномалия», «Радиация», «Биологическая опасность», «Взрывчатка» и «Цвет команды» хорошо читаются на большом расстоянии и интуитивно понятны. Из элементов управления — большая красная кнопка и три кнопки расположенные под дисплеем.

Игра с «Умной боевой базой»

3. Включение/выключение

На задней панели базы расположена кнопка включения и выключения. После нажатия устройство оповестит вас о начале работы громким звуковым сигналом, на OLED-дисплее появится версия прошивки и уровень заряда аккумулятора.

4. Настройка

Для входа в режим конфигурации необходимо после включения базы нажать на среднюю кнопку, расположенную под OLED-дисплеем. В пункте «Закончить игру» выбрать ответ да. Две боковые кнопки ниже дисплея отвечают за навигацию по пунктам меню. Выбор подтверждаем большой красной кнопкой.

В основном меню настроек доступно изменение следующих параметров.

Система:

Язык	база поддерживает русский или английский языки
Пароль	необходим для того, чтобы во время игры никто из участников не смог изменить настройки девайса. Может состоять из восьми символов, перемещение курсора регулируется кнопками навигации, подтверждение символов и сохранение пароля - большой красной кнопкой
Совместимость	респаун/новая игра — команда, которую будет выполнять девайс. Параметр сделан для случаев использования базы с оборудованием сторонних производителей.
Сброс конфигурации	сброс настроек до базовых

Сценарии: База, Блокпост, Бомба.

Выбор игры - выбор одного из трёх сценариев.

Условие старта:

- немедленно - база активируется сразу после старта
- по кнопке - для активации базы после старта нужно нажать красную кнопку
- по ИК-команде - для активации базы нужно применить команду «Новая команда» на лазертаг-пульте
- кнопка или ИК-команда - игра начнётся либо после нажатия на кнопку, либо после команды с лазертаг-пульта

Начать игру - после нажатия на красную кнопку начнётся выбранный сценарий.

5. Эксплуатация

Из элементов управления в «Умной боевой базе» четыре кнопки: круглая красная кнопка — подтверждает выбор в меню настроек, а также активирует или деактивирует устройство. Две боковые кнопки ниже дисплея отвечают за перемещение по пунктам меню, центральная кнопка - возврат в меню на шаг назад.

Умная боевая база поддерживает три сценария:

База поддержки

Устройство работает «Базой поддержки», излучая 9 команд: «Возрождение», «Здоровье», «Боезапас», «Скорострельность», «Двойная жизнь», «Оглушение», «Разоружение», «Радиация», «Зомби». Они активируются по таймеру или нажатием кнопки.

По сценарию Умная боевая база есть у каждой из команд. Она оживляет, восполняет боезапас или же выполняет любую другую из девяти команд, но только для тех игроков, которым принадлежит. Задача соперников - уничтожить базу врага. Уничтоженная база не восстанавливается и не может быть больше использована в этом раунде.

Раздел «Сценарии» находится в главном меню сразу после раздела «Система». В настройках этого сценария доступны изменения следующих параметров:

Владелец	ИК-выстрел/Ничейная база/Красные/Синие/Жёлтые/Зелёные	База может быть нейтральной или принадлежать какой-либо команде.
Прочность	• разрешить да/нет — если выбран вариант «нет», то прочность отключена; • очки прочности hp (1-9999)— урон, который необходимо нанести базе для уничтожения; • задержка восстановления — временной интервал, спустя который поврежденная база начнёт восстанавливать очки прочности; • скорость восстановления — скорость, с которой девайс восстанавливает очки прочности.	количество урона, необходимое нанести базе до уничтожения
Радиация	• разрешить да /нет, если выбран вариант «нет», то радиация отключена; • задержка (до 9 секунд) • мощность до 100 %	после выстрела в базу она начнёт излучать импульсы радиации
Импульс	• старт импульса: таймер -кнопка, кнопка+таймер • задержка - максимальное время 59:59:59, интервал между импульсами • ИК-команда - возрождение, здоровье, боезапас, скорострельность, двойная жизнь, оглушение, разоружение, радиация, зомби • повтор - количество импульсов	база воспроизводит заданную ИК-команду на игроков-владельцев, находящихся в зоне её действия

Блокпост

В сценарии «Блокпост» устройство выполняет функции «Контрольной точки». Изначально блокпост нейтральный. Игрок, выстрелив в него инициирует процедуру захвата. Чем больше игроков выстрелили в устройство, тем быстрее оно будет захвачено.

Отчёт времени начинается с момента первого захвата. Блокпост может выдавать случайные импульсы: «Здоровье», «Возрождение», «Боезапас», «Скорострельность», «Двойная жизнь» для своей команды. Также может быть настроен импульс радиации после попадания в устройство.

Игрок должен постараться перехватить блокпост. Если противник начал процедуру захвата, то ему нужно выстрелом прервать процесс. По окончании раунда значок Team Color будет моргать цветом команды-победителя.

В настройках этого сценария доступны изменения следующих параметров:

Время раунда	Максимальное время 59:59:59	временной интервал для одного раунда
Время захвата	Максимальное время 59:59:59	сколько времени пройдёт с момента первого выстрела до полного захвата
Ускорение захвата	Максимальное значение - 100%	выстрелы игроков с разными ID ускорят процесс на заданный %
Радиация	• разрешить да/нет - если выбран вариант «нет», то радиация отключена; • задержка до 9 секунд - интервал между радиацией • мощность до 100 %	после выстрела в базу она начнёт излучать импульсы радиации
Импульс	• старт импульса - таймер, кнопка, кнопка+таймер • задержка - максимальное время 59:59:59, интервал между импульсами • ИК-команда -случайный, возрождение, здоровье, боезапас, скорострельность, двойная жизнь • повтор - количество импульсов	база воспроизводит заданную ИК-команду на игроков-владельцев, находящихся в зоне её действия

Бомба

Умная боевая база имитирует работу взрывного устройства с таймером и подтверждением активации/деактивации выстрелом, а также возможностью уничтожения очков прочности устройства. Отличается от бомбы «Кратер», что тип опасности может быть разным: обычная взрывчатка, радиоактивная нейтронная бомба или биологическое оружие. Алгоритм излучения и команды зависят от установок, а тип смертоносных импульсов отображается мерцающими знаками радиационной, биологической опасности.

Устройство нужно доставить в определенное место, но уничтожить его противник не сможет.

Для активации бомбы необходимо нажать и удерживать главную кнопку определённое время, также происходит деактивация.

В настройках этого сценария доступны изменения следующих параметров:

Время взрыва	Максимальное время 59:59:59	временной интервал до «взрыва» устройства
Тип бомбы	Биологическая/Нейтронная/ Фугасная	фугасный - однократный импульс посылает команду; нейтронный - периодически выбрасывается радиация в 25 %; биологический - устройство излучает импульс зомби, после этого игроки возрождаются в роли зомби
Время активации	Максимальное значение 59 секунд	сколько времени нужно зажимать красную кнопку для активации
Выстрел активации	Да/Нет	после удержания кнопки для активации понадобится выстрел
Время деактивации	Максимальное значение 59 секунд	сколько времени нужно зажимать красную кнопку для деактивации
Выстрел деактивации	Да/нет	после удержания кнопки для деактивации понадобится выстрел

Появились вопросы по работе устройства? Напишите нашим специалистам:

Дмитрий Сухарев

Специалист службы технической поддержки

ВК: https://vk.com/laserwar_technical

Email: help@laserwar.com

Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)

Telegram/WApp: +7 (964) 616-15-15

Николай Косоваров

Главный инженер сервисного центра

Email: support@laserwar.com

Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)

Telegram/WApp: +7 (964) 616-15-15



L A S E R W A R