

Электронный тир



LASERWAR




Содержание

Начало работы

1. Введение
2. Описание

Игра с «Электронным тиром»

3. Включение/Выключение
 4. Настройка
 5. Эксплуатация
- 

Начало работы

1. Введение

Поздравляем с приобретением дополнительного устройства «Электронный тир». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе. Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей «Электронный тир».

2. Описание

«Электронный тир» - это лазертаг-набор, состоящий из четырёх «Электронных мишеней RGB» и одного пистолета «Шершень» версии 9 Smart RGB. Мишень представляет собой небольшую коробку с 20 светодиодами, расположенных по кругу, OLED-дисплеем, который показывает число попаданий, урон и ID игрока. На верхней стороне устройства расположен замок включения, справа находится разъём для зарядки. Обращаем ваше внимание, что мы выпустили партию электронных мишеней, которые включаются при помощи кнопки. Она находится с левой стороны девайса.

Для игры не нужна лазертаг-повязка. Для этого набора «Шершень» запрограммирован на активацию без датчиков поражения.

После установки четырёх мишеней вам необходимо выбрать в настройках аркадный режим. Именно он позволяет начать игру в формате электронного тира.

Игра с «Электронным тиром»

3. Включение/выключение

Перед началом игры или соревнований включите все четыре элек-






тронные мишени на кнопку или поворотом ключа, антивандальный замок находится на верхней стороне устройства. Выключается девайс поворотом ключа или нажатием на кнопку. Для включения «Шершня» нажмите кнопку в нижней части пистолетной рукоятки, выключается аналогично.

4. Настройка




Все электронные мишени нужно перевести в режим аркадного тира. Универсальный пульт или умный пульт Nano откроют меню настроек. Нажмите кнопку «Убить игрока», кнопка «Новая игра» изменяет параметры. В процессе настройки девайс не реагирует на выстрелы, а на дисплее схематично показано значение выбранного параметра.

Дисплей отображает следующие значения:

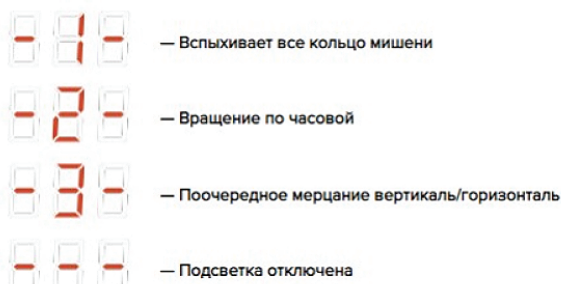
• Индикация при выстреле

	— Аркадный тир
	— Счетчик попаданий
	— Урон оружия
	— Номер (ID игрока). Всегда начинается с нуля. На дисплее внизу светятся три точки
	— Поочередно показывать урон и ID игрока

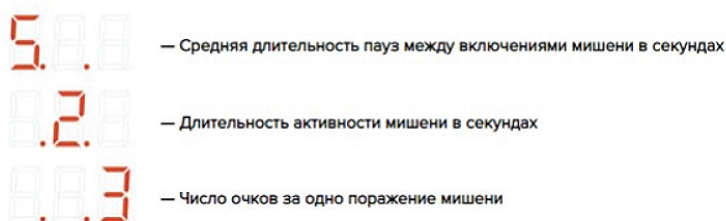
• Параметры звука

	— Звук выключен
	— Короткий писк
	— Долгий и громкий звук

• Яркость подсветки



Выберите аркадный тир, для этого режима доступны изменения следующих параметров:



После того, как вы установили нужные значения, мишень автоматически сохранит все параметры в течение нескольких секунд. Затем нажмите на лазертаг-пульте кнопку «Новая игра» или «Старт игры», аркадный режим включён и в электронные мишени можно стрелять. В тире нет временных ограничений, инструктору необходимо самому контролировать время и останавливать игроков.

Пистолет готов к работе сразу после включения, настраивать ничего не нужно. Перезаряжается «Шершень» на затвор.

5. Эксплуатация

Универсальный пульт или умный пульт Nano переводят устройства в режим настроек и изменяют параметры. Если вы используете универсальный пульт, то мишень реагирует только на две кнопки: «Убить игрока» (переход между пунктами меню) и «Старт игры» (смена параметров). Управление через пульт Nano происходит нажатием на левую кнопку, подсветка должна быть красного цвета, тогда выбрана команда «Убить игрока», для подтверждения действия нажмите красную кнопку с треугольным логотипом LASERWAR. За команду «Новая игра» отвечает правая кнопка также с красной подсветкой.

Целиться из тагера нужно в светодиодный круг, который на время загорается сиреневым цветом. Интервал регулируется в настройках. При попадании круг на секунду окрасится в цвет поразившего мишень игрока. Количество очков отобразится на OLED-дисплее.

При необходимости вы можете использовать устройства, как стандартные электронные мишени.



**Появились вопросы по работе устройства?
Напишите нашим специалистам:**

Геннадий Шедов

Руководитель службы технической поддержки

Skype: help-laserwar.ru
Email: help@laserwar.ru
Телефон: +7 (964) 616-15-15
Viber/WApp: +7 (964) 616-15-15

Максим Акинчиков

Начальник гарантийного отдела

Skype: support-laserwar.ru
Email: support@laserwar.ru
Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)



L A S E R W A R