

Дополнительное устройство «Купол 3.0»



L A S E R W A R




Содержание

Начало работы

1. Введение
2. Описание

Игра с «Куполом 3.0»

3. Включение/Выключение
 4. Настройка
- 

Начало работы

1. Введение

Поздравляем с приобретением дополнительного устройства «Купол 3.0». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе. Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей «Купола 3.0».

2. Описание

«Купол 3.0» — это компактное устройство для имитации подрыва техники или здания. Чаще всего его используют для проведения масштабных лазертаг-игр. Девайс удобно закрепить на крышу транспортного средства, так как в основании есть магнит. Купол можно также установить на любую другую поверхность.

Корпус устройства сделан из чёрного и красного пластика, фирменные наклейки и логотип LASERWAR украшают верхнюю часть. Кнопка включения и гнездо зарядки находятся в нижней части.

К куполу возможно подключение пиротехники. Для этого в устройстве есть специальные провода. Если вы решили сделать в игре настоящий пиротехнический взрыв, то рекомендуем проконсультироваться со специалистами и соблюдать технику безопасности.

Игра с «Куполом 3.0»

3. Включение/выключение

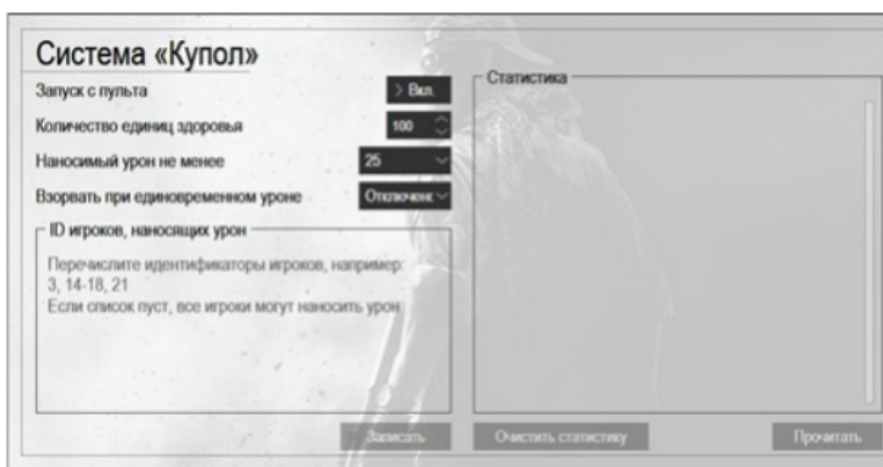
Девайс включается и выключается нажатием на кнопку. Он загорится



красным цветом и звуковым сигналом просигнализирует о готовности к работе. В зависимости от настроек купол сразу воспринимает выстрелы или после активации лазера-пульта. После попадания девайс замигает красным цветом и начнёт издавать характерные звуки.

4. Настройка

«Купол 3.0» настраивается при помощи LASERTAG-конфигуратора. Подключите USB-базу, поверните датчиками к устройству, после того как программа найдёт купол, выберите раздел «Девайсы».



Запуск с пульта — если запуск включен, устройство реагирует на выстрелы только после нажатия на пульте кнопки «Старт игры» или «Новая игра». Если выключен, то сразу после включения он входит в игровой режим.

Количество единиц здоровья (от 1 до 65000) — количество урона, который необходимо нанести для уничтожения купола.

Наносимый урон не менее (от 1 до 100) — девайс теряет единицы здоровья только в том случае, если получаемый урон от одного выстрела равен либо больше установленного значения.

Взорвать при одновременном уроне — девайс будет уничтожен в том случае, если полученный урон от одного выстрела равен либо больше установленного значения.

ID игроков, наносящих урон — при добавлении определенных игроков в этот список, купол будут воспринимать выстрелы только от них. Если список пуст, стрелять могут все игроки.

Когда все настройки в конфигураторе отрегулированы, нажмите кнопку «Записать».

Появились вопросы по работе устройства? Напишите нашим специалистам:

Геннадий Шедов

Руководитель службы технической поддержки

Skype: help-laserwar.ru
Email: help@laserwar.ru
Телефон: +7 (964) 616-15-15
Viber/WApp: +7 (964) 616-15-15

Максим Акинчиков

Начальник гарантийного отдела

Skype: support-laserwar.ru
Email: support@laserwar.ru
Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)



L A S E R W A R