

Универсальная точка «Хамелеон»



L A S E R W A R




Содержание

Начало работы

1. Введение
2. Описание

Игра с универсальной точкой «Хамелеон»

3. Включение/Выключение
 4. Настройка
 5. Эксплуатация
- 

Начало работы

1. Введение

Поздравляем с приобретением дополнительного устройства универсальная точка «Хамелеон». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной. Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе.

Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей универсальной точки «Хамелеон».

2. Описание

Точка «Хамелеон» — универсальное устройство для игры в лазертаг, поддерживает четыре типа импульсов. Можно использовать в роли «Контрольной точки», «Командного пункта», «Аптечки».

На верхнем основании расположено цифровое табло, значки «Боезапас», «Здоровье», «Радиация» и «Аномалия». На корпусе находятся три ИК-излучателя, антивандальный замок, управляющая кнопка и гнездо зарядки.

Игра с универсальной точкой «Хамелеон»

3. Включение/выключение

Девайс включается поворотом. Звуковой сигнал просигнализирует о готовности универсальной точки к работе. На цифровом табло будет указан номер сценария. Запустить игру можно при помощи кнопки или с любого пульта LASERWAR.

4. Настройка

«Хамелеон» переключается в режим настройки зажатием кнопки управления и поворотом ключа. Для каждого из трёх сценариев («Точка излучения», «Базовая точка», «Контрольная точка») характерны свои параметры. Обращаем ваше внимание, что все настройки сохраняются сохраняется в энергонезависимой памяти. Не нужно никаких дополнительных нажатий.

5. Эксплуатация

Устройство настраивается через кнопку или программное обеспечение LASERWAR-конфигуратор. В софте параметров значительно больше. Они переключаются по кругу внутри сценария.

Выбор сценария без режима настроек осуществляется коротким нажатием на кнопку. В режиме настроек для перехода к параметрам необходимо удерживать кнопку в течение пяти секунд, выход в меню происходит также. При паузе в пять секунд устройство переключается на редактирование номера сценария.

На верхнем основании расположены значки:

- «Радиация» -отнимает количество жизней у игроков
- «Здоровье» - восстанавливает здоровье игроков, действует как аптечка
- «Боезапас» - пополняет количество патронов
- «Аномалия» - важно! Команда «Аномалии» задаётся только через софт. Вы можете сами выбрать нужную команду. При настройки кнопкой аномалия не срабатывает.

В таблицах представлены все параметры, которые можно настроить вручную.Чтобы настроить универсальную точку через софт понадобится USB-база.

«Хамелеон» поддерживает три сценария. На индикаторе сценарии они обозначены буквой С и цифрой.

Точка излучения («С_1»)

На индикаторе	Пояснение	Диапазон	Единицы измерения
CodE	Заданный импульс	1-4	
dt	Период импульсов	5-59:50	секунды
n	Количество импульсов	0-9	

CodE - тип выдаваемого импульса. При выборе значки подсвечиваются. Доступно: радиация, боезапас и здоровье.

dt с индикатором обратного отсчета, параметр задаёт время, через которое импульс начнёт действовать на игроков

n - количество выдаваемых импульсов, срабатывает только при выборе «Аномалии». Один импульс отнимает 5х/п.

Как только игра началась, на цифровом табло начинается обратный отсчет. Когда остается 3 секунды до того, как время истечет, устройство издает прерывистые звуковые сигналы. А затем происходит излучение заданного импульса.

Инструктор может настроить случайный выбор импульса — в этом случае, какой из импульсов произойдёт, будет ясно лишь за 3 секунды до излучения.

Базовая точка («С_2»)

Cd	Цвет команды	1-4	Единицы измерения
HP	Очки прочности	1-9999	х/п
dHP	Прирост очков прочности в секунду	1-9	
dtHP	Задержка восстановления базы	10-19	секунды

dt	Время лечения	10-59:50	секунды
n	Количество импульсов		

«Cd»: команда. (индикатор команды показывает ее цвет).

«HP»: количество очков прочности базы.

«dHP»: прирост в секунду очков прочности при восстановлении.

«dtHP»: задержка начала восстановления базы.

«dt» с индикатором лечения: период импульсов лечения.

«n»: количество выдаваемых импульсов лечения.

Устройство изначально принадлежит одной команде. Как только началась игра, значок команды окрашивается в соответствующий цвет и стартует обратный отсчет. Через заданный промежуток времени происходит выстрел импульсом лечения.

Когда соперник выстреливает в устройство, он отнимает очки прочности базы, равные мощности выстрела. При этом импульсы прекращают посылаться, а на индикаторе высвечиваются оставшиеся очки прочности. Через определенное время прочность начинает восстанавливаться, и, восстановившись полностью, база вновь начинает посылать импульсы лечения. Если выстрелы отняли все очки прочности, база считается уничтоженной и не восстанавливается.

Контрольная точка («С__3»)

dt	Время раунда	01:00-69:59	секунды
dt с радиацией	Время до радиации	01:00-69:59	секунды
dt с лечением	Время лечения	01:00-69:59	секунды
n	Импульсы лечения	1-9	

«dt»: время раунда.

«dt» с индикатором радиации: задержка импульса радиации.

«dt» с индикатором лечения: период импульсов лечения.

«n»: количество выдаваемых импульсов лечения.

Изначально точка нейтральна. После выстрела игрока она считается захваченной командой игрока и сигнализирует об этом, окрашивая значок команды в соответствующий цвет.

С задержкой после выстрела точка выпускает импульс «радиация» и переходит к лечению игроков захватившей команды. Если команда владеет точкой определенное время, происходит остановка игры и точка показывает цвет победившей команды.

Появились вопросы по работе устройства? Напишите нашим специалистам:

Геннадий Шедов

Руководитель службы технической поддержки

Skype: help-laserwar.ru
Email: help@laserwar.ru
Телефон: +7 (964) 616-15-15
Viber/WApp: +7 (964) 616-15-15

Максим Акинчиков

Начальник гарантийного отдела

Skype: support-laserwar.ru
Email: support@laserwar.ru
Телефон: 8-800-551-88-02 (доб. 103)



L A S E R W A R