

# Игровое устройство «Электронная мишень RGB»



L A S E R W A R




# Содержание

## Начало работы

1. Введение
2. Описание

## Игра с «Электронной мишенью RGB»

3. Включение/Выключение
  4. Настройка
  5. Эксплуатация
- 

# Начало работы

## 1. Введение

Поздравляем с приобретением дополнительного устройства «Электронная мишень RGB». Ваше время в лазертаге — это наша ответственность, мы стремимся сделать игру простой, увлекательной и современной.

Девайс разработан таким образом, чтобы его достали из коробки и сразу приступили к работе. Если вы только знакомитесь с нашим лазертаг-оборудованием, инструкция поможет быстрее во всём разобраться и начать игру. Если вы уже опытный пользователь, то прочтите всю информацию и проверьте, что ничего не упустили из возможностей «Электронной мишени RGB».

## 2. Описание

«Электронная мишень RGB» - устройство, которое разнообразит привычную лазертаг-игру. Девайс представляет собой пластиковый корпус с 20 светодиодами, расположенных по кругу, OLED-дисплеем, который показывает число попаданий, урон, или ID игрока.

На верхней стороне устройства расположен замок включения, справа находится разъём для зарядки. Обращаем ваше внимание, что мы выпустили партию электронных мишеней, которые включаются при помощи кнопки. Она находится с левой стороны девайса.

Из особенностей - это устройство поддерживает аркадный режим. Мишень работает как электронный тир. У игроков есть возможность потренироваться в меткости и поучаствовать в соревнованиях по стрельбе.

## Игра с «Электронной мишенью RGB»

## 3. Включение/выключение

Электронная мишень включается поворотом ключа или нажатием на кнопку. На дисплее сначала отобразится заряд аккумулятора, а затем устройство войдёт в игровой режим, показывая заданные параметра (коли-






чество очков, число попаданий, урон, ID игрока). Выключается девайс поворотом ключа или нажатием на кнопку.

## 4. Настройка




Универсальный пульт или Умный пульт Nano переведёт устройство в режим настроек. Для этого нажмите кнопку «Убить игрока», кнопка «Новая игра» меняет параметры. В процессе настройки девайс не реагирует на выстрелы, а на дисплее схематично показано значение выбранного параметра.

Дисплей отображает следующие значения:

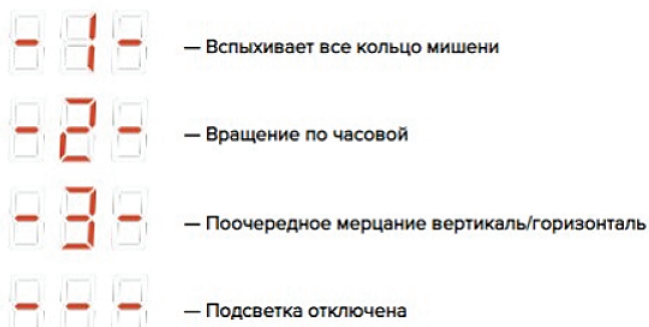
### • Индикация при выстреле

	— Аркадный тир
	— Счетчик попаданий
	— Урон оружия
	— Номер (ID игрока). Всегда начинается с нуля. На дисплее внизу светятся три точки
	— Поочередно показывать урон и ID игрока

### • Параметры звука

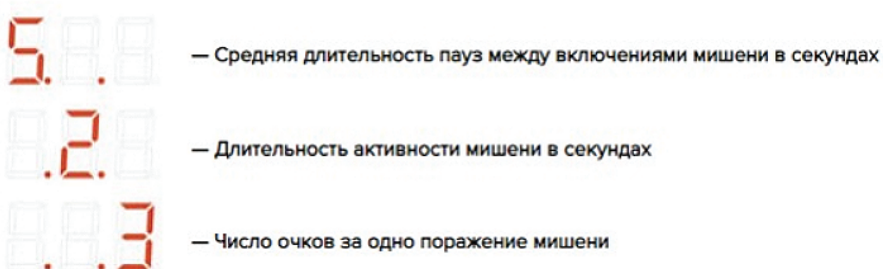
	— Звук выключен
	— Короткий писк
	— Долгий и громкий звук

## • Яркость подсветки



После того, как вы установили нужные значения, через пять секунд мишень автоматически сохранит все параметры. Устройство готово к игре.

Электронная мишень поддерживает аркадный режим. В этом случае она выступает в роли электронного тира. Рекомендуем использовать сразу несколько мишеней, чтобы проводить соревнования между игроками и командами. Расставьте устройства на разном расстоянии и в разных местах. Для аркадного тира есть свои настройки. Они идут сразу после параметров яркости. На дисплее обозначаются так:



Когда вы установили нужные значения, мишень автоматически сохранит все параметры через пять секунд. Затем нажмите на лазертаг-пульте кнопку «Новая игра» или «Старт игры», аркадный режим включён и в электронные мишени можно стрелять. В тире нет временных ограничений, инструктору необходимо самому контролировать время и останавливать игроков.

## 5. Эксплуатация

Универсальный пульт или умный пульт Nano переводят устройство в режим настроек и изменяют параметры. Если вы используете универсаль-

ный пульт, то мишень реагирует только на две кнопки: «Убить игрока» (переход между пунктами меню) и «Старт игры» (смена параметров). Управление через пульт Nano происходит нажатием на левую кнопку, подсветка должна быть красного цвета, тогда выбрана команда «Убить игрока», для подтверждения действия нажмите красную кнопку с треугольным логотипом LASERWAR. За команду «Новая игра» отвечает правая кнопка также с красной подсветкой.

В «Электронную мишень» целиться из тагера нужно в светодиодный круг, после попадания он загорится цветом команды. Расстояние игрока до мишени зависит от выбранного лазертаг-оружия.



## **Появились вопросы по работе устройства? Напишите нашим специалистам:**

### **Геннадий Шедов**

*Руководитель службы технической поддержки*

**Skype:** help-laserwar.ru  
**Email:** help@laserwar.ru  
**Телефон:** +7 (964) 616-15-15  
**Viber/WApp:** +7 (964) 616-15-15

### **Максим Акинчиков**

*Начальник гарантийного отдела*

**Skype:** support-laserwar.ru  
**Email:** support@laserwar.ru  
**Телефон:** 8-800-551-88-02 (доб. 103)



L A S E R W A R